



Acrónimo | VR4ALL

Título do Projeto | Immersive VR technologies as a means to empathizing disabled users in the design-for-all process

Código do projeto | 2022-1-PT01-KA220-HED-000090242

Objetivo principal | O projeto VR4ALL tem como objetivo principal investigar a utilização de Realidade Virtual (VR) imersiva nas fases preliminares do *Design thinking*, com ênfase no ensino inclusivo.

Entidade financiadora/Programa de financiamento | ERASMUS+

Região de intervenção | Internacional

Entidade beneficiária | Instituto Politécnico do Porto, Portugal

Investigador Responsável do Instituto Politécnico do Porto | Prof. Nuno Escudeiro

Equipa do Instituto Politécnico do Porto | - Prof. Nuno Escudeiro e Prof.ª Paula escudeiro

Líder do Projeto | Instituto Politécnico do Porto, Portugal

Parceiros/Partners | Aintek Symvouloi Epicheiriseon Efarmoges Ypsilis Technologies Ekpaidefsi Anonymi Etaireia (IDEC), Grécia

Fachhochschule des Mittelstands (FHM), Alemanha

Ludor Engineering, Roménia

Masarykova Univerzita, República Tcheca

University of the Aegean, Grécia

Financiamento total elegível | 400 000,00€

Financiamento IPP | 74 483,00€

Data de início | 1 de janeiro de 2023

Data da conclusão | 31 de agosto de 2025

Resumo/Summary |

- A) Introduzir o uso de RV imersiva nas fases preliminares do design de produto inclusivo
- B) Aumentar a empatia dos profissionais e estudantes de design de produto em relação à deficiência
- C) Fornecer métodos inovadores aos professores de Ensino superior
- D) Potenciar a criação de produtos e espaços mais funcionais para utilizadores com deficiências visuais e motores
- E) Sensibilizar o público em geral para as necessidades deste grupo populacional